

Cine e Inteligencia Artificial

Francisco José García-Peñalvo

Departamento de Informática y Automática
Instituto Universitario de Ciencias de la Educación (IUCE)
Grupo GRIAL
Universidad de Salamanca
fgarcia@usal.es
<http://grial.usal.es>
<http://twitter.com/frangp>

Resumen

Conferencia final para cerrar el módulo de Ingeniería Informática en el Itinerario “Ciencias Puras” de la Universidad de la Experiencia de la Universidad de Salamanca, impartida el 30 de mayo de 2019 en la Facultad de Geografía e Historia, Universidad de Salamanca. El objetivo es presentar el estado actual del desarrollo de la Inteligencia Artificial tomando como referencia algunas películas y series de ciencia ficción.

Palabras clave

Inteligencia artificial; Machine learning; Deep Learning; Ficción; Cine

Fuentes bibliográficas utilizadas

Para esta conferencia se han utilizado estas fuentes bibliográficas: [1-27].

Lecturas recomendadas:

- Lo que te hemos contado sobre... Inteligencia artificial. El País Retina. <https://goo.gl/79Gwpy>.
- La máquina de las emociones: Sentido común, inteligencia artificial y el futuro de la mente humana [28].
- La nueva mente del emperador [29].
- Inteligencia Artificial en el Cine [30].

Enlace a la presentación

<https://bit.ly/2W9Mujp>

DOI

10.5281/zenodo.3232923

Cita recomendada

F. J. García-Peñalvo, "Cine e Inteligencia Artificial," presentado en Módulo de Ingeniería Informática en el Itinerario “Ciencias Puras” de la Universidad de la Experiencia de la Universidad de Salamanca, Facultad de Geografía e Historia, Salamanca, 30 de mayo de 2019, 2019. Disponible: <https://bit.ly/2W9Mujp> doi: 10.5281/zenodo.3232923.

Referencias

- [1] European Commission. (2018). *Communication from the Commission to the European Parliament, the European Council, the Council, the European Economic and Social Committee and the Committee of the Regions: Artificial Intelligence for Europe*. COM(2018) 237 final, Brussels, Belgium: European Commission. Disponible: <https://goo.gl/JbkhRG>.
- [2] J. McCarthy, M. L. Minsky, N. Rochester y C. E. Shannon, "A Proposal for the Dartmouth Summer Research Project on Artificial Intelligence. August 31, 1955," *AI Magazine*, vol. 27, no. 4, pp. 12-14, 2006. doi: 10.1609/aimag.v27i4.1904 .
- [3] M. L. Minsky Ed. "Semantic Information Processing." Cambridge, MA, USA: MIT Press, 1968.
- [4] J. Haugeland, *Artificial Intelligence: The very idea*. Cambridge, MA, USA: MIT Press, 1985. doi: 10.2307/2219930.
- [5] E. Rich, K. Knight y S. B. Nair, *Artificial Intelligence*, 3rd ed. (Artificial Intelligence Series). New Delhi, India: McGraw-Hill, 2009.
- [6] E. Charniak y D. McDermott, *Introduction to Artificial Intelligence* (Addison Wesley Series in Computer Science). Boston, MA, USA: Addison-Wesley Longman Publishing Co, 1985.
- [7] N. J. Nilsson, *Artificial Intelligence: A new synthesis* (The Morgan Kaufmann Series in Artificial Intelligence Series). San Francisco, CA, USA: Morgan Kaufmann, 1998.
- [8] S. Russell y P. Norvig, *Inteligencia artificial: Un enfoque moderno*, 2ª ed. Madrid, España: Pearson Educación, 2004.
- [9] A. M. Turing, "Computing machinery and intelligence," *Mind*, vol. 59, no. 236, pp. 433-460, 1950.
- [10] J. Hurwitz y D. Kirsch, *Machine learning for dummies*. Hoboken, NJ, USA: John Wiley & Sons, Inc., 2018.
- [11] I. González-Carrasco, R. Colomo-Palacios, J. L. López-Cuadrado y F. J. García-Peñalvo, "SEffEst: Effort estimation in software projects using fuzzy logic and neural networks," *International Journal of Computational Intelligence Systems*, vol. 5, no. 4, pp. 679-699, Aug 2012. doi: 10.1080/18756891.2012.718118.
- [12] J. Cruz-Benito, R. Therón, F. J. García-Peñalvo y E. Pizarro Lucas, "Discovering usage behaviors and engagement in an educational virtual world," *Computers in Human Behavior*, vol. 47, pp. 18-25, 2015. doi: 10.1016/j.chb.2014.11.028.
- [13] J. Cruz-Benito *et al.*, "Improving success/completion ratio in large surveys: a proposal based on usability and engagement," en *Learning and Collaboration Technologies. Technology in Education. 4th International Conference, LCT 2017. Held as Part of HCI International 2017, Vancouver, BC, Canada, July 9–14, 2017. Proceedings, Part II*, P. Zaphiris y A. Ioannou, Eds. Lecture Notes in Computer Science, no. 10296, pp. 352-370, Switzerland: Springer International Publishing, 2017. doi: 10.1007/978-3-319-58515-4_28.
- [14] J. Cruz-Benito, A. Vázquez-Ingelmo, J. C. Sánchez-Prieto, R. Therón, F. J. García-Peñalvo y M. Martín-González, "Enabling adaptability in web forms based on user characteristics detection through A/B testing and machine learning," *IEEE Access*, vol. 6, pp. 2251-2265, 2018. doi: 10.1109/ACCESS.2017.2782678.

- [15] J. Cruz-Benito, I. Faro, F. Martínez-Fernández, R. Therón y F. J. García-Peñalvo, "A Deep-Learning-based proposal to aid users in Quantum Computing programming," en *Learning and Collaboration Technologies. Design, Development and Technological Innovation. 5th International Conference, LCT 2018, Held as Part of HCI International 2018, Las Vegas, NV, USA, July 15-20, 2018, Proceedings, Part II*, P. Zaphiris y A. Ioannou, Eds. Lecture Notes in Computer Science, no. 10925, pp. 421-430, Cham, Switzerland: Springer, 2018. doi: 10.1007/978-3-319-91152-6_32.
- [16] F. J. García-Peñalvo, J. Cruz-Benito, M. Martín-González, A. Vázquez-Ingelmo, J. C. Sánchez-Prieto y R. Therón, "Proposing a machine learning approach to analyze and predict employment and its factors," *International Journal of Interactive Multimedia and Artificial Intelligence*, vol. 5, no. 2, pp. 39-45, 2018. doi: 10.9781/ijimai.2018.02.002.
- [17] F. J. García-Peñalvo, "Hacia un futuro más inteligente," presentado en Módulo de Ingeniería Informática en el Itinerario Posgraduados "Ciencias Puras" de la Universidad de la Experiencia de la Universidad de Salamanca, Facultad de Educación, Salamanca, 3 de mayo de 2018, 2018. Disponible: <https://goo.gl/341jMG>. doi: 10.5281/zenodo.1240292.
- [18] I. Asimov, *I, Robot*. USA: Gnome Press, 1950.
- [19] L. Atzori, A. Iera y G. Morabito, "The Internet of Things: A survey," *Computer Networks*, vol. 54, no. 15, pp. 2787-2805, 2010. doi: 10.1016/j.comnet.2010.05.010.
- [20] J. S. Chung, A. Senior, O. Vinyals y A. Zisserman, "Lip Reading Sentences in the Wild," en *2017 IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR) (21-26 July 2017, Honolulu, HI, USA)* pp. 3444-3453, USA: IEEE, 2017. doi: 10.1109/CVPR.2017.367.
- [21] J. Gubbi, R. Buyya, S. Marusic y M. Palaniswami, "Internet of Things (IoT): A vision, architectural elements, and future directions," *Future Generation Computer Systems*, vol. 29, no. 7, pp. 1645-1660, 2013. doi: 10.1016/j.future.2013.01.010.
- [22] H. Ishiguro, "Android Science," *Scientific American*, vol. 294, no. 5, pp. 32-34, 2006. doi: 10.1038/scientificamerican0506-32.
- [23] R. Morgan, *Altered carbon*. UK: Victor Gollancz Ltd, 2002.
- [24] M. Mori, "The uncanny valley," (in Japanese), *Energy*, vol. 7, no. 4, pp. 33-35, 1970.
- [25] M. Mori, K. F. MacDorman y N. Kageki, "The Uncanny Valley," *IEEE Robotics & Automation Magazine*, vol. 19, no. 2, pp. 98-100, 2012. doi: 10.1109/MRA.2012.2192811.
- [26] F. J. García-Peñalvo, "Una introducción a la inteligencia artificial," presentado en Módulo de Ingeniería Informática en el Itinerario "Ciencias Puras" de la Universidad de la Experiencia de la Universidad de Salamanca, Facultad de Geografía e Historia, Salamanca, 23 de mayo de 2019, 2019. Disponible: <https://bit.ly/2HZ2JGb>. doi: 10.5281/zenodo.3164370.
- [27] F. J. García-Peñalvo, "Inteligencia Artificial. Una perspectiva desde la ficción a la realidad," Escuela Politécnica Superior de Zamora, 15 de mayo, 2019. Disponible: <https://bit.ly/2Q0jap0>. doi: 10.5281/zenodo.2818903.
- [28] M. L. Minsky, *La máquina de las emociones: Sentido común, inteligencia artificial y el futuro de la mente humana*. Barcelona, España: Debate, 2010.
- [29] R. Penrose, *La nueva mente del emperador* (Biblioteca Mondadori (Ciencia)). Madrid, España: Mondadori, 1991.

- [30] F. Ramírez y E. Blanco, "Inteligencia Artificial en el Cine," Espacio Fundación Telefónica, Madrid, España, 13 de diciembre, 2018. Disponible: <https://bit.ly/2vYwiSo>.